



Regulamento

1. Definição	1
2. Equipes Competidoras	1
3. Itens Obrigatórios e Opcionais	1
4. Inscrição e Participantes	1
5. Responsabilidades	2
6. Autoridade dos Diretores de Prova	2
7. Briefing	3
8. Largada	3
9. Materiais Fornecidos	4
10. Pontos de Interesse	4
11. Categoria dos Pontos de Interesse	5
12. Emergências	5
13. Penalidades	5
14. Contagem de Pontos	6
15. Empates	7
16. Apuração e Resultados	7
17. Premiação	7

1 – Definição.

O Eco Day Guaratinguetá é um evento que tem como base à prática do PLOGGING, modalidade esportiva que surgiu na Suécia que une corrida pedestre e sustentabilidade, onde cada EQUIPE procurará encontrar “pontos de entrega” e “pontos de atividade ecológica” distribuídos em área previamente delimitada a angariar pontos. Vencedora será a EQUIPE que obtiver o maior número de pontos.

Ele se caracteriza como corrida ecológica, onde as EQUIPES participantes percorrem as ruas da cidade recolhendo resíduos recicláveis e decidindo livremente, dentro da área de interesse do evento e período de prova, para qual local em que momento e por qual percurso se dirigir.

2 – Equipes competidoras.

As equipes serão compostas por 5 (cinco) membros maiores de idade, sendo um deles o LÍDER DA EQUIPE. Estas EQUIPES adotarão o nome da escola que as mesmas representarem. A elas será atribuído, por exclusivo critério dos ORGANIZADORES, um único número.

Os membros destas equipes poderão ou não manter-se juntos durante o evento, porém, não poderão receber de nenhuma forma ajuda externa, caso algum membro de qualquer equipe for flagrado recebendo ajuda externa a equipe toda será desclassificada.

3 – Itens obrigatórios e opcionais.

É obrigatório que cada EQUIPE inscrita na prova transporte pelo menos 1 (um) smartphone ativo (iOS ou Android). Estes smartphones, com planos de telefonia e dados ativo junto à operadora de preferência dos participantes, serão utilizados em diversos momentos durante o evento. A utilização do aparelho/planos para outros fins durante a prova poderá prejudicar a pontuação e desempenho da EQUIPE, o que será considerado de sua exclusiva responsabilidade.

É permitido às EQUIPES portarem equipamentos auxiliares (GPS, tablets etc.), a não ser que os ORGANIZADORES indiquem expressamente o contrário.

4 – Inscrições e participantes.

Poderão participar do ECO DAY GUARATINGUETÁ pessoas de ambos os sexos maiores de 18 (dezoito) anos que tenham ligação com a escola que a mesma representa. A inscrição será GRATUITA.

Os LIDERES DE EQUIPE representarão suas respectivas EQUIPES em todos os atos da competição, como retirada e devolução de materiais ou equipamentos, comunicações com a direção de prova ou qualquer membro da equipe de organização, entre outros.

Os ORGANIZADORES poderão, a seu exclusivo critério, formar EQUIPES caso seja necessário!

5 – Responsabilidades.

Cientes da característica de corrida ecológica do ECO DAY GUARATINGUETÁ, o ato da inscrição constitui-se na **declaração de todos os participantes e de seus responsáveis legais** de que compreendem e assumem os **riscos pessoais** decorrentes do mesmo, bem como dos equipamentos utilizados durante o evento, em conformidade com a legislação nacional e especialmente aqueles descritos no termo de responsabilidade. Declaram também que conhecem e aceitam inteiramente os termos deste regulamento, isentando organizadores, promotores e patrocinadores de acidentes pessoais, em virtude da sua participação, que possam acontecer antes, durante ou depois da prova.

Caracteriza, ainda, a cessão integral e a título gratuito, por prazo indeterminado e em caráter exclusivo, de todos os direitos relativos à imagem de todos os integrantes da equipe aos patrocinadores, aos co-patrocinadores e aos organizadores do evento, permitindo a estes sua exposição em qualquer meio de comunicação, nacional ou internacional, antes, durante e após o evento, sem qualquer restrição.

6 - Autoridade dos Diretores de Prova.

Todo participante, ao se inscrever para o ECO Day GUARATINGUETÁ, declara conhecer seu regulamento e a ele submeter-se, reconhecendo a autoridade única dos DIRETORES DE PROVA em relação a ela.

Todo participante declara que reconhece a qualidade não obrigatória, de diversão, não econômica ou produtiva de que se reveste todo o evento, pelo que renuncia ao direito de recorrer a qualquer júri, esportivo, civil ou criminal em razão de apuração de resultados ou desempenho.

Por razões de segurança ou de força maior, a DIREÇÃO DE PROVA, em decisão soberana, poderá a qualquer tempo (antes, durante ou depois da sua realização), promover o cancelamento de pontos de interesse e impedir o tráfego dos participantes em determinadas áreas indicadas ou não nas cartas-imagens, ou mesmo cancelar a competição como um todo.

7 – Briefing.

Na semana da realização do evento, anterior ao dia da largada será divulgado um informativo eletrônico aos participantes com o local e hora da realização do briefing, na ocasião será informada as características do jogo, peculiaridades da área de interesse e infra-estrutura organizacional, o qual pelo menos o líder da equipe deverá obrigatoriamente participar.

Após o briefing será realizada a entrega dos kit's dos participantes.

Antes da largada, serão informadas eventuais modificações e circunstâncias específicas do evento, na forma impressa, mensagens eletrônicas ou outros meios previamente comunicados aos participantes.

8 – Largada.

No dia da prova, em até 1 hora antes do início da prova, serão disponibilizados através do grupo de whatsapp do evento a “lista de objetivos” e mapas em formato físico e eletrônico, bem como outras informações de interesse das equipes.

O início da prova e abertura dos pontos de interesse e suas respectivas pontuações acontecerão exatamente no horário indicado pelos ORGANIZADORES na programação da prova e na “lista de objetivos”. Antes desse horário, qualquer ponto de interesse atingido pelas EQUIPES não será considerado. A ordem de largada será numérica, em intervalos regulares de 30 a 120 segundos, ou outro, a critério dos ORGANIZADORES.

Durante o período de duração da prova, cada equipe poderá traçar sua estratégia e visitar os pontos de interesse que desejar, sem ordem definida.

É praticamente impossível a uma equipe visitar todos os pontos de interesse durante o tempo programado para o jogo. Cada EQUIPE, portanto, como objetivo geral, deve traçar uma estratégia buscando recolher o máximo possível de resíduos recicláveis e realizar o maior número de atividades ecológicas, buscando obter a maior pontuação possível dentro do período do ECO DAY GUARATINGUETÁ.

Os ORGANIZADORES acompanharão e monitorarão eletrônica e presencialmente através de veículos de apoio/atendimento, todo o período da prova.

9 – Materiais fornecidos.

Cada EQUIPE receberá, a partir da véspera do evento, em LOCAIS E HORÁRIOS estabelecidos e divulgados pelos ORGANIZADORES, o kit de participação dos membros da equipe. Na manhã da prova, receberá mapas da região elaborados especialmente para a prova. Em até 1 hora antes do início do evento será disponibilizado via e-mail e no grupo de whatsapp da prova, lista de objetivo, mapas da área de interesse e outras informações importantes para o jogo.

I – Mapas.

Cartas topográficas impressas com escala 1:10.000, representando as principais ruas e avenidas dentro da área de interesse da prova, e previamente locados aproximadamente 6 pontos de interesse, além de anotações e informações complementares.

Ela também será disponibilizada em formato raster eletrônico, georreferenciada e preparada para leitura em navegadores que suportem o formato kmz off-line.

II – Lista de Objetivos.

Planilha onde são relacionados os pontos de interesse locados nos mapas. Nesta planilha é indicado um determinado número de pontos atribuídos a ponto de interesse e sua respectiva atividade.

Contém, também, o horário de largada e o de chegada que deverão ser obedecidos pelas EQUIPES sob pena de perda de pontos.

Além disso, poderá conter informações sobre itens opcionais referentes a determinados pontos de interesse do jogo, sem os quais a EQUIPE não poderá realizar a tarefa para coletar os pontos a ele relativos; bem como regras e penalizações específicas da prova.

10 – Pontos de interesse.

Os pontos de interesse poderão estar localizados em praticamente qualquer lugar. Em alguns destes pontos de interesse poderão exigir que as EQUIPES participem de determinada aventura ou desempenhem certas tarefas, sem as quais não poderão ser angariados os pontos a eles relativos.

O monitor do PC é parte integrante da equipe de ORGANIZADORES e tem a atribuição de árbitro que determinará se a EQUIPE cumpriu ou não, quando houver, a atividade que lhe foi solicitada, possibilitando ou não a obtenção da pontuação a ele relativa. Tem ele autonomia, outrossim, para impedir o envolvimento de determinados PARTICIPANTES nas atividades por ele monitoradas, a seu exclusivo critério.

11 – Categorias de Pontos de Interesse.

Os pontos de interesse são divididos em 2 (duas) categorias:

I – Ponto de Entrega.

Poderá ser designado, antes da largada 1 (um) ou mais PONTOS DE ENTREGA no(s) qual(is) a EQUIPE deverá se dirigir durante a prova para entregar o montante de resíduos recicláveis recolhidos pela mesma durante seu deslocamento.

II – Ponto de atividade

Nos pontos de atividades a certas tarefas principalmente de cunho ecológico (como identificação de espécies de plantas, plantio de mudas, localização de sítios, obtenção de imagens fotográficas, etc.) poderão ser exigidos de um ou mais integrantes da EQUIPE para que seja possível a coleta de pontos a eles relativos.

12 – Emergências

A ORGANIZAÇÃO indicará, quando possível, a localização de apoio médico/ambulatorial, na região onde ocorrerá a prova.

Caso haja necessidade de resgate médico, isto deverá ser informado à ORGANIZAÇÃO pela respectiva EQUIPE que o utilizar pelos meios disponíveis no local, com a maior brevidade possível.

*O ECO DAY GUARATINGUETÁ acontecerá na região central da cidade, onde os participantes percorrerão ruas e avenidas que estarão com trânsito aberto normalmente, devido a isso pedimos total atenção de todos os participantes ao cruzar vias e sair da calçada para recolher algum resíduo que esteja na faixa de rolamento dos carros. Como dito anteriormente teremos uma equipe de resgate totalmente a disposição em caso de eventuais emergências, porém, a segurança de cada participante cabe inicialmente ao mesmo. **CUIDE DE VOCÊ E DOS DEMAIS MEMBROS DA SUA EQUIPE!**

13 – Penalidades.

Será impedida de largada a equipe:

- em que qualquer um dos seus integrantes não estiver trajando a camiseta oficial do evento;
- em que qualquer um dos seus integrantes não estiver utilizando o respectivo número de peito da EQUIPE;
- que não apresentar em tempo hábil todos os documentos e termos exigidos pela organização, devidamente preenchidos e assinados;

Será desclassificada a equipe:

- que trocar os COMPETIDORES inscritos por outros. Em qualquer caso de força maior que obrigue esta atitude, o fato deverá ser formalizado junto à organização por escrito, com o nome dos COMPETIDORES trocados, pelo menos 120 minutos antes da largada e com a assinatura dos respectivos termos de responsabilidade;
- que for flagrada recebendo auxílio externo;
- que obstruir propositadamente a passagem de outro concorrente;
- que desrespeitar as decisões dos diretores de prova, organizadores e monitores;
- que tumultuar o trabalho dos pontos de interesse;
- que adotar atitude anti-desportiva, assim considerado qualquer ato de agressão ou desrespeito a outros concorrentes ou organizadores, desde o momento da inscrição até o final da festa de premiação e encerramento do evento.

A critério dos ORGANIZADORES, a falta de conformidade às regras, espírito e etiqueta do evento; bem como a inobservância aos princípios de justiça, ética, respeito e senso de companheirismo com outras equipes e seus integrantes, poderá ser repreendida, ex officio ou por provocação dos interessados, com penas que variem desde advertências informais até a exclusão definitiva e impedimento de inscrição em qualquer etapa da competição.

Sempre que necessário, será formada uma comissão composta de 3 integrantes escolhidos entre os organizadores do evento para analisar e julgar as faltas disciplinares.

14 – Contagem de pontos

Serão premiadas as EQUIPES que ao final da prova e de acordo com a duração indicada nas respectivas “listas de objetivos”, coletarem o maior número de pontos, descontadas eventuais penalidades.

Os critérios e valores de penalidades (perda de pontos e desclassificação por atraso, entre outros) serão especificados nas “listas de objetivos”.

Poderão ser premiadas individualmente as EQUIPES que conquistarem objetivos secundários indicados nas “listas de objetivos” quando houver.

15 – Empates.

Caso haja empate, o critério de desempate será:

- a. Vencerá a equipe de tiver passado no MAIOR número de pontos de atividades.
- b. Caso o empate persista, vencerá a equipe que tiver realizado o MAIOR número de entregas de resíduos recicláveis.
- c. Persistindo o empate será considerada vencedora a EQUIPE, à que for atribuído o MENOR “número de peito” (Número da equipe).

16 – Apuração e resultados.

Após o fechamento do tempo de prova, será oportunamente apurado e publicado o quadro geral de classificação de todas as EQUIPES.

Eventuais reclamações deverão ser encaminhadas diretamente pelo LÍDER DA EQUIPE a um dos diretores de prova, no local de fechamento da prova, por escrito e no prazo máximo de 30 minutos após a publicação dos resultados prévios.

As reclamações serão avaliadas e decididas, antes da divulgação dos resultados, por comissão formada por pelo menos 3 (três) organizadores do evento, sendo pelo menos um deles um diretor de prova.

As penalidades apuradas por outros meios (relatórios de monitores, fiscais de campo, entre outros) serão aplicadas às equipes por decisões soberanas dos diretores de prova.

Todas as eventuais dúvidas e informações que as equipes tenham a respeito da prova deverão ser esclarecidas junto aos organizadores pelos chefes de equipe, pelos meios de comunicação eletrônico utilizados no evento.

Os resultados serão divulgados. Pelos meios de comunicação estabelecidos pelos organizadores.

17 – Premiação.

Todos os participantes serão premiados com medalhas.

Receberão premiação especial as 3 (três) EQUIPES melhores colocadas na classificação geral.

A cerimônia de premiação ocorrerá logo após a apuração dos resultados no mesmo local da chegada.