



## REGULAMENTO ECOKIDS 2024

### DISCIPLINAR GERAL

#### • Artigo 1 – CADASTRO DE PARTICIPANTES

- Haverá a necessidade de cadastro prévio dos participantes de cada escola até o dia 20/04, sendo disponibilizadas, no total, 25 (vinte e cinco) vagas, sendo:
  - PARA A TORCIDA
    - Serão disponibilizadas 20 (vinte) vagas para composição de torcida
    - 15 (quinze) vagas serão obrigatoriamente compostas de alunos da escola, regularmente matriculados na unidade escolar participante, com seu devido RA (registro do aluno) informado no cadastro, com idade dentro da faixa etária de 10 a 12 anos.
    - Não serão admitidos na torcida alunos fora da faixa etária de 10 a 12 anos.
  - PARA A EQUIPE
    - Será composta por 01 (um) responsável maior de idade e 04 (quatro) alunos da escola, regularmente matriculados, com o seu devido RA informado no cadastro, com idade dentro da faixa etária de 10 a 12 anos.
    - Até o dia previsto para o Briefing, (previamente marcado para 25/04), será possível realizar a substituição do participante. Após esta data não haverá substituição.
    - Para participar do evento a equipe deverá ser composta por no mínimo 04 (quatro) participantes. Caso contrário será desclassificada.

#### • Artigo 2 – SOBRE O BRIEFING

- O BRIEFING para disponibilização de orientações gerais sobre a etapa do ECOKIDS ocorrerá no dia 25 de Abril, às 18h30, no auditório da Secretaria Municipal de Educação.
- Toda e qualquer crítica ou sugestão de alteração de regras ou normas de competitividade da etapa (desde que aceitas pela coordenação) só poderão ser discutidas durante a realização do Briefing. Qualquer indagação, crítica ou solicitação de mudança de método DURANTE a execução da etapa será desconsiderado.
- A entrega dos KITS DOS PARTICIPANTES serão realizadas ao final da realização do Briefing, não ocorrendo, em nenhuma hipótese ou circunstância, no dia do evento.



- Para melhor compreensão de todo o escopo de orientações, assim como oportunidade para opinar e sugerir, se faz necessária a presença do líder de equipe. Com base nisso, estipulamos uma mini meritocracia para a ocasião:

- **GANHA 25 PONTOS** – A presença do líder de equipe, que assinará uma folha de presença que posteriormente será confirmada com a confirmação da presença do mesmo na etapa do ECOKIDS.
- **NÃO GANHA PONTOS** – A presença de qualquer representante, que possa repassar a informação posteriormente para o líder de equipe não resultará nem em ganho, nem em perda de pontos.
- **PERDE 100 PONTOS** – A escola que, minimamente não enviar representante para a participação do Briefing, será penalizada com a perda de 100 pontos no placar geral.

- **Artigo 3 – SOBRE A COMPETITIVIDADE DA TORCIDA**

- A Secretaria Municipal de Saúde nos auxiliará com a tarefa das TORCIDAS. Ficará responsável pelo desenvolvimento, fiscalização e avaliação do desempenho de cada uma das 21 torcidas. Dessa forma criamos uma série de atividades que serão de competência única e exclusiva dos 20 integrantes de cada equipe de torcida. São elas:
  - **NUMERAÇÃO** – Todos os membros da equipe devem portar etiquetas com o número da escola (o mesmo número que constará na camisa da equipe participante) para visualização.
  - **PERMANÊNCIA EM SEU ESPAÇO** – Os membros da torcida deverão permanecer em seu espaço, previamente identificado, durante as orientações emitidas pela equipe de coordenação do ECODAY ou pela equipe da Secretaria de Saúde.
  - Todo o espaço coberto do Recinto de Exposições estará à disposição da equipe da Secretaria de Saúde para o desenvolvimento das ações.
  - Alunos que estiverem fora da área coberta ou que não estejam seguindo as orientações, serão anotados na planilha de ocorrência dos fiscalizadores.
  - Cada ocorrência registrada retirará 10 pontos da escola no placar final da etapa.
  - **LIMPEZA DO SEU ESPAÇO** – A limpeza dos espaços delimitados para a torcida será fiscalizada. Para isso teremos à disposição 4 unidades para descarte de resíduos além de ferramental para a higienização do local (vassouras e pás). O espaço será fiscalizado e avaliado como atividade pela equipe da Secretaria de Saúde.



- **MASCOTE DA DENGUE** – Com o intuito de fixar a imagem de quem é o transmissor do vírus da dengue, estipulamos como tarefa **OPCIONAL** de criação de uma “fantasia de mascote da escola” por parte de cada escola participante, feito de material reutilizável (reciclados). Esta atividade valerá pontos adicionais e não será obrigatória.

## REGULAMENTO DE COMPETIÇÃO

- **Artigo 4 – ITENS OBRIGATÓRIOS PARA PARTICIPAÇÃO**

- É obrigatório que cada equipe inscrita esteja portando um smartphone ativo (Android ou iOS). Estes smartphones, com planos de telefonia e dados ativo junto à operadora de preferência dos participantes, deverão ser utilizados para navegação e comunicação com a organização.
- A utilização do aparelho/planos para outros fins e durante o jogo poderá prejudicar o desempenho da equipe, o que será considerado de exclusiva responsabilidade da equipe.
- Caso em alguma atividade dentro do jogo seja necessário à utilização de algum equipamento/item específico a equipe será informada no briefing.
- Sem estes equipamentos/itens a equipe não estará apta a realizar tal tarefa onde o equipamento/item for exigido, de acordo com o disposto na “Lista de Atividades” de cada edição do jogo.

- **Artigo 5 – RESPONSABILIDADES**

- Cientes da característica de jogo do Eco Kids Guaratinguetá, o ato da inscrição constitui-se na declaração de todos os participantes e de seus responsáveis legais de que compreendem e assumem os riscos pessoais decorrentes do mesmo, em conformidade com a legislação nacional e especialmente aqueles descritos nos termos de responsabilidade e inscrição.
- Declaram também que conhecem e aceitam inteiramente os termos deste regulamento e dos termos específicos de cada prova, em virtude da sua participação, que possam ocorrer antes, durante e depois da prova.
- Caracteriza, ainda, a cessão integral e a título gratuito, por prazo indeterminado e em caráter exclusivo de todos os direitos relativos à imagem de todos os integrantes da equipe à organização, aos patrocinadores, aos copatrocinadores do evento, permitindo a estes a exposição em qualquer meio de comunicação, nacional ou internacional, antes, durante e após o evento, sem qualquer restrição.



- **Artigo 6 – SOBRE A DIREÇÃO DE PROVA**

- Todo participante, ao se inscrever para o jogo, declara conhecer seu regulamento e a ele submeter-se, reconhecendo a autoridade única da direção de prova em relação a ele.
- Todo participante declara que reconhece a qualidade não obrigatória, de diversão, não econômica ou produtiva de que se reveste todo o evento, pelo que renuncia ao direito de recorrer a qualquer júri, esportivo, civil ou criminal em razão de apuração de resultados ou desempenho.
- Por razões de segurança ou de força maior, a DIREÇÃO DE PROVA, em decisão soberana, poderá a qualquer tempo (antes, durante ou depois da sua realização), promover o cancelamento de “Pontos de interesse” e impedir o tráfego dos participantes em determinadas áreas indicadas ou não nas cartas-imagens, ou mesmo cancelar a competição como um todo.

- **Artigo 7 – REGULAMENTOS COMPLEMENTARES**

- Em adendo a este regulamento, antes da realização de cada edição do jogo poderá ser emitido um regulamento complementar a qual todo participante, no ato da inscrição, deverá obrigatoriamente conhecer e a ele submeter-se. Regras específicas para cada edição serão entregues as equipes na “Lista de Atividades”.

- **Artigo 8 – SOBRE A LARGADA DA ETAPA**

- No dia do jogo, em até 1 hora antes da largada, serão disponibilizados fisicamente a lista de objetivos e o mapa do jogo, além disso, será disponibilizado o mapa do jogo em formato (KMZ) para navegação off-line através do aparelho celular da equipe, bem como outras informações de interesse das equipes.
- As equipes terão sua numeração e ordem de largada determinada pela ORGANIZAÇÃO.
- O início do jogo e abertura dos “Pontos de interesse” acontecerá exatamente no horário indicado pela ORGANIZAÇÃO na programação do evento e na “Lista de Atividades”. Antes desse horário, nada estará valendo.
- A ordem de largada das EQUIPES será numérica, individualmente ou em grupos, em intervalos regulares, ou outro, a critério da ORGANIZAÇÃO.
- Durante o período do jogo, cada equipe poderá traçar sua estratégia e visitar os “Pontos de interesse” que desejar, sem ordem definida. É praticamente impossível a uma equipe visitar todos os “Pontos de Interesse” durante o tempo programado para o jogo.
- Cada equipe, como objetivo geral, deve traçar uma estratégia buscando obter a maior pontuação possível.



- A ORGANIZAÇÃO acompanhará, monitorará e fiscalizará a movimentação dos participantes pela área de interesse do jogo, remotamente ou presencialmente.

- **Artigo 9 – MATERIAIS FORNECIDOS**

- Cada equipe receberá, conforme orientado durante a realização do Briefing, em locais e horários estabelecidos e divulgados pela ORGANIZAÇÃO, o KIT DO PARTICIPANTE.
- Na manhã da prova, receberá mapas (físicos e virtuais) da região elaborados especialmente para o jogo e a “Lista de Atividades”, em até 1 hora, ou outro prazo eventual e excepcionalmente fixado pela ORGANIZAÇÃO.

- **Artigo 10 – SOBRE OS MAPAS, FOLHAS DE CARIMBOS E LISTA DE ATIVIDADES**

- MAPAS - Cartas topográficas impressas em escala 1:10.000, representando pontos dentro da área de interesse do jogo. Ela também será disponibilizada em formato raster digital georreferenciada e preparada para leitura em navegadores (app's) que suportem o formato (KMZ).
- FOLHAS DE CARIMBOS - Local onde serão designados e numerados espaços para carimbos. Esta folha contém pelo menos tantos espaços quantos forem os “Pontos de Interesses” de cada edição e deverá a todo instante estar em posse do “Líder da Equipe”, salvo orientação específica em contrário, dada pela ORGANIZAÇÃO.
- LISTA DE ATIVIDADES - Apostila onde são relacionados os “Pontos de Interesse” locados no mapa. Nesta apostila é indicado um determinado número de pontos atribuídos a cada “Ponto de Interesse”. Contém, também, o horário de largada e o de chegada que deverão ser obedecidos pelas EQUIPES sob pena de perda de pontos. Além disso, poderá conter informações sobre itens opcionais referentes a determinados “Pontos de Interesse”, sem os quais a EQUIPE não poderá coletar os pontos a ele respectivos; bem como regras e penalizações específicas da etapa.

- **Artigo 10 – SOBRE OS MAPAS, FOLHAS DE CARIMBOS E LISTA DE ATIVIDADES**

- Os pontos de interesse (salvo os expressamente indicados como exclusivamente virtuais) serão indicados por uma flamula com o logo Eco Kids Guaratinguetá e nela poderão ser afixados carimbos que deverão ser impressos nas folhas de carimbo para comprovação da passagem das EQUIPES.
- A carimbagem, quando o contrário não for expressamente indicado pela ORGANIZAÇÃO, deverá ser realizada pelos próprios integrantes da equipe no local específico na folha de carimbos, sob pena de não computação dos pontos relativos ao ponto de interesse.



- Os pontos de interesse poderão estar localizados em praticamente qualquer lugar dentro da área do jogo. Em alguns pontos de interesse, a ORGANIZAÇÃO poderá exigir a participação de um ou mais membros da equipe em aventuras ou que desempenhem certas tarefas, sem as quais não poderão ser angariados os pontos a eles relativos.
- O monitor (a) do ponto de interesse é parte integrante da equipe de organizadores e tem a atribuição de árbitro que determinará se a EQUIPE cumpriu ou não, quando houver, a atividade que lhe foi solicitada, possibilitando ou não a obtenção da pontuação e ela relativa.
- Tem ele autonomia, outrossim, para impedir o envolvimento de determinados participantes nas atividades por ele monitoradas, a seu exclusivo critério).

- **Artigo 11 – PENALIDADES**

- SERÁ IMPEDIDA DE PARTICIPAR A EQUIPE QUE:
  - Que não tiver todos os membros da mesma com número de peito fixado corretamente na região do abdômen;
  - Em que qualquer um dos seus integrantes não estiver trajando a camiseta oficial do evento;
  - Que não apresentar em tempo hábil todos os documentos e termos exigidos pela organização, devidamente preenchidos e assinados;
- SERÁ DESCLASSIFICADA A EQUIPE QUE:
  - Que romper ou pular cercas, trafejar sobre plantações, hortas etc. ou exercer qualquer ato de desrespeito à propriedade alheia. Esta penalidade não isenta a equipe de responder e arcar com responsabilidades, decorrentes do ato, perante os prejudicados;
  - Que realizar a SUBSTITUIÇÃO de competidores no dia do evento, conforme já elucidado e orientado no artigo 1 desta regulamentação.
  - Que obstruir propositamente a passagem de outro concorrente;
  - Que desrespeitar as decisões dos diretores de prova, organizadores e monitores;
  - Que tumultuar o trabalho dos pontos de interesse;
  - Que adotar atitude hostil e antidesportiva, assim considerado qualquer ato de agressão ou desrespeito a outros concorrentes ou organizadores, desde o momento da inscrição até o final da festa de premiação e encerramento do evento.



- **Artigo 12 – SOBRE CONTAGEM E MENSURAÇÃO DA PONTUAÇÃO DA ETAPA**

- A PONTUAÇÃO FINAL será definida para cada equipe que, ao final da prova e de acordo com a duração indicada nas respectivas “Listas de Atividades”, coletarem o maior número de pontos, descontadas eventuais penalidades.
- Os critérios e valores de penalidades (perda de pontos e desclassificação por atraso, entre outros) serão especificados nas “listas de atividades” de cada etapa, além do que está pré-disposto nesta regulamentação quanto às ocorrências fiscalizadas junto às atividades da torcida (prevista no artigo 3).
- Poderão ser premiadas individualmente as EQUIPES que conquistarem objetivos secundários indicados nas “Listas de Atividades” de cada etapa.

- **Artigo 13 – SOBRE APURAÇÃO E DIVULGAÇÃO DOS RESULTADOS**

- Todas as eventuais dúvidas e informações que as equipes tenham a respeito da prova deverão ser esclarecidas junto aos organizadores, única e exclusivamente por meio dos líderes de equipe, antes do início da prova.
- Após o fechamento do tempo de prova, será oportunamente apurado e **DIVULGADO PUBLICAMENTE** o quadro geral de todas as equipes.
- **Eventuais reclamações ou denúncias reservadas exclusivamente as equipes participantes deverão ser encaminhadas ÚNICA E EXCLUSIVAMENTE pelo “Lider da Equipe” a um dos diretores de prova durante o intervalo entre o final da etapa e a apuração do resultado. Não serão consideradas e recebidas as denúncias feitas após a divulgação do resultado de apuração dos pontos.**
- As reclamações serão avaliadas e decididas, antes da divulgação dos resultados, por comissão formada por pelo menos 3 (três) organizadores do evento, sendo pelo menos um deles um diretor de prova.
- As penalidades apuradas por outros meios (relatórios de monitores, fiscais de campo, entre outros) serão aplicadas às equipes por decisões soberanas dos diretores de prova.

- **Artigo 14 – SOBRE A PREMIAÇÃO**

- Todos os participantes serão premiados com medalhas.
- Receberão premiação COM TROFÉU as 3 (três) Equipes melhor colocadas.
- A cerimônia de premiação ocorrerá durante confraternização de todos os participantes inscritos após o período de apuração.