



REGULAMENTO DESAFIOS ECODAY 2024

REGRAS GERAIS

1. Todas as 21 escolas participantes poderão participar dos desafios para somar pontos ao placar geral da competição do circuito ECODAY 2024.
2. A participação das escolas será **SETORIZADA**, ou seja, separada por edições de desafios em que se enfrentarão com escolas mais próximas com o objetivo de facilitar a logística de deslocamento.
3. As setorizações foram definidas da seguinte maneira:
 - a. **SETOR 1** – Escolas: Francisca de Almeida Caloi, Fernando Alencar, Maria Conceição Freire Salles e José Augusto do Amaral
 - b. **SETOR 2** – Escolas: Elvira Maria Giannico, João Mendes Filho, Heloísa Helena Alves Sanches e Maria Carmelita de Moraes
 - c. **SETOR 3** – Escolas: Antonio da Cruz Payão, Zezé Figueiredo, Luzia de Castro Mittidieri e Virgílio Rosas da Silva
 - d. **SETOR 4** – Escolas: Maria Julia Antunes do Amaral, André Freire, Ramão Gomes Portão e Dr. Guilherme Eugênio Filippo Fernandes.
 - e. **SETOR 5 (com 1 escola a mais)** – Escolas: Aliete Ferreira, Ana Fausta de Moraes, José Benedito Averaldo Galhardo, Alcina Soares e Maria Aparecida Broca Meirelles.

OBSERVAÇÃO: OS LOCAIS (ESCOLAS SEDES) DOS DESAFIOS AINDA SERÃO DEFINIDOS E INFORMADOS POSTERIORMENTE. OCORRERÃO DE 03 A 07/06.

4. As escolas **ANFITRIÃS**, que receberão cada edição do DESAFIO, serão definidas por sorteio e informadas posteriormente pela coordenação. Serão 4 sedes com 4 escolas e 1 sede com 5 escolas, totalizando as 21 escolas do ciclo de 1º ao 9º ano da rede municipal de ensino.

DA PARTICIPAÇÃO

5. Cada escola, sendo anfitriã ou visitante, poderá contar com a presença de delegação para incentivar a sua equipe (torcida). Serão admitidos na delegação um total de até 20 (vinte) alunos:
 - a. Sendo 17 (dezessete) componentes da torcida (com idade entre 10 e 12 anos)
 - b. Sendo 03 (três) participantes do desafio (com idade entre 10 e 12 anos)
 - c. Sendo 02 representantes adultos por escola.





6. Cada aluno, **MEMBRO DA EQUIPE PARTICIPANTE** receberá no momento da chegada um colete de identificação e numeração. Os alunos que comporem as equipes deverão estar trajados com o colete até o final do evento, quando deverão realizar a devolução.
7. **OPCIONAL:** A torcida da escola que comparecer, com uma fantasia de mascote feito de material reciclado, para ajudar no incentivo à equipe ganhará automaticamente 50 pontos adicionados no placar geral. OBS: será adicionado ao placar geral do circuito e não ao placar do Desafio.

DAS PENALIDADES

8. Cada torcida ficará numa área previamente demarcada pela coordenação do evento e será responsável pela limpeza e manutenção do seu local. Caso o local permanecer sujo após a saída das delegações das escolas, serão identificados os espaços e as escolas serão punidas com a perda de 50 pontos no placar do desafio.
9. Qualquer atitude antidesportiva ou indisciplinar acarretará na perda de 50 pontos à escola a qual pertencer o aluno torcedor, aluno participante ou acompanhante, junto ao placar geral do circuito Ecoday 2024, além de possibilidade de desclassificação da etapa do Desafio Ecoday.
10. Aluno identificado que estiver sem o colete também acarretará à sua escola a perda de 10 pontos no placar geral do circuito ECODAY 2024

DAS REGRAS DO JOGO

SOBRE OS PARTICIPANTES E AS RODADAS (PARA ETAPAS COM 04 ESCOLAS)

11. Cada escola será representada no Jogo Desafio Ecoday por 03 (três) participantes em sua equipe.
12. Cada participante poderá responder 01 (uma) pergunta por rodada, sendo o total de 03 (três) perguntas por rodada.
13. Todas as escolas se enfrentarão entre si durante a etapa do Desafio, totalizando 06 (seis) rodadas.



SOBRE OS PARTICIPANTES E AS RODADAS (PARA A ETAPA COM 05 ESCOLAS)

1. Cada escola será representada no Jogo Desafio Ecoday por 03 (três) participantes em sua equipe.
2. Cada participante poderá responder 01 (uma) pergunta por rodada, sendo o total de 01 (uma) perguntas por rodada.
3. Todas as escolas se enfrentarão entre si durante a etapa do Desafio, totalizando 10 (dez) rodadas.

DA MECÂNICA DO JOGO

1. As escolas serão definidas por cores: **VERDE, AMARELA, AZUL E VERMELHA (UMA COR A MAIS NA ETAPA COM 5 ESCOLAS)**.
2. A cada rodada será definido, por meio de **PAR OU ÍMPAR**, qual equipe responderá primeiro.
3. Cada pergunta sorteada está contida num universo de 03 (três) níveis de dificuldade: **FÁCIL, MÉDIO e DIFÍCIL**. E em cada nível de dificuldade serão criadas 20 (vinte) perguntas diferentes para serem sorteadas.
4. Após a definição de quem responde primeiro, será **SORTEADO** o nível de dificuldade.
5. A equipe que começar a responder o giro de rodada terá duas opções: **RESPONDER ou PASSAR A VEZ** para o adversário.
6. Se a equipe que iniciou passar a vez, o adversário terá duas opções também: **RESPONDER ou REPASSAR** à pergunta novamente para a equipe iniciante.
7. Após o REPASSE, a equipe iniciante terá duas opções: **RESPONDER ou PAGAR cumprindo numa prova física** a ser definida pela organização.
8. A cada **RESPOSTA CORRETA** a equipe somará a seguinte pontuação ao seu placar do desafio, de acordo com o nível de dificuldade: **10 (dez) pontos para perguntas do nível FÁCIL, 20 (vinte) pontos para perguntas do nível MÉDIO e 30 (trinta) pontos para o nível DIFÍCIL.**
9. A cada **RESPOSTA INCORRETA** a equipe debitará da sua pontuação no desafio, o número de pontos inversos: **30 (trinta) pontos para perguntas do nível FÁCIL, 20 (vinte) pontos para perguntas do nível MÉDIO e 10 (dez) pontos para o nível DIFÍCIL.**



10. As provas de **PAGAMENTO**, valerão apenas 10 (dez) pontos, tanto para adição ao placar, se concluídas, quanto para débito ao placar, se não concluídas com sucesso.
11. Em caso de **EMPATE** de uma ou mais escolas ao final das 03 (três) rodadas, o vencedor e a ordem de classificação da etapa, serão definidos por meio dos seguintes critérios:
- MAIOR NÚMERO DE ACERTOS DE PERGUNTAS**
 - MENOR NÚMERO DE ERROS EM PERGUNTAS**
 - MENOR NÚMERO DE EXECUÇÃO DAS TAREFAS DE PAGAMENTOS**
 - PAR OU ÍMPAR**

DA PONTUAÇÃO FINAL

12. A escola que acumular mais pontos será a vencedora e será agraciada instantaneamente com **150 (cento e cinquenta)** pontos no placar geral do circuito ECODAY 2024.
13. A escola campeã estará **AUTOMATICAMENTE CLASSIFICADA** para o evento final dos desafios, que está previamente agendado para o dia **23 de Agosto de 2024** em local ainda a ser definido.
14. As escolas classificadas disputarão entre si, na etapa final do DESAFIO ECODAY, concorrendo ao total de 500 (quinhentos) pontos de acréscimo ao placar geral do circuito ECODAY 2024.